

PTA de River Woods

Fecha: Agosto 5, 2014

Hora: 5:00 pm – 6:45 pm

Bienvenida e Introducciones

- Que hace la PTA?
 - Recauda dinero para salones de clase, gastos del edificio, paseos, Feria de libros, Noche de Diversión Familiar
- Hojas de membresía y gastos
- Posiciones disponibles de Secretarias y Vice Presidente
- Principal y Encargada de la Disciplina nuevos este año

Reporte de Dinero

- Comenzamos este año con \$4,300
- El año pasado comenzamos con \$8,400
- Compramos carpetas para los salones de clase este año

Reporte de la Principal

- Adición al edificio
 - La construcción comenzara durante el receso de otoño y finalizara en Mayo
 - Estaremos añadiendo 4 salones de clase, baños para estudiantes y maestros y un salón de trabajo
- Calendario
 - Necesitamos examinar los beneficios y las dificultades de nuestro calendario
 - Habrá una reunión de padres el 19 de Agosto de 6-7

Actividades para Recaudar Fondos

- Feria de Libros
 - La feria será el 3 de Septiembre en el gimnasio de 2:30-7:00 pm
 - Voluntarios trabajaran por 1 hora en un turno de 1:00-8:00 pm para ayudar a acomodar y recoger al final.
 - Balance de Scholastic (\$2,800) será dividido entre las maestras y otro personal de trabajo que ayuda en la escuela para usarlo en la Feria de Libros
- Ideas para Recaudar fondos en el otoño
 - Venta de mezcla/masa para galletas
 - Otras ideas para eventos familiares en la escuela (bailes, noches de película, etc.)

Actividades que continuaran para recaudar fondos

- Etiquetas de Box Tops para la Educación y Coke Rewards
 - 4 actividades de colección durante el año
 - Premios por nivel de grado
 - Orden de bolsas de colores para cada nivel de grado

Cena para los maestros/as durante las Conferencias.

- Agosto 27th
- Septiembre 3rd

Ideas para ayudar más en PTA este año

- Un representante de PTA por cada salón de clase
- Comité de eventos
- Cuido de niños en cada reunión

- Interprete en Español para cada reunión

Próxima reunión: Martes 9, de Septiembre a las 5:00 pm en la librería de la escuela.